



Pablo Gustavo Schneider

Arquitecto | Iluminación e Integración Tecnológica en Arquitectura.

info@pgsluz.com.ar

(+54 9 11) 5307-1082

CURSO:

IA + ARQ | PRODUCCION VISUAL

IA Aplicada a la Arquitectura.

Estrategias metodológicas para la transformación del proceso proyectual y la comunicación arquitectónica.

Descripción

Curso orientado a arquitectos y profesionales vinculados al diseño que deseen incorporar herramientas de inteligencia artificial a su práctica profesional.

A través de ejemplos reales y ejercicios aplicados se abordará el uso de IA para la generación de ideas, producción visual, comunicación de proyectos, documentación profesional.

El objetivo es comprender cómo integrar estas tecnologías dentro del proceso de proyecto para mejorar la productividad, la calidad de presentación y la comunicación con clientes.

Objetivos

Al finalizar el curso los participantes podrán:

- Comprender el ecosistema actual de herramientas de IA.
- Incorporar IA en distintas etapas del proceso de proyecto.
- Generar imágenes arquitectónicas conceptuales y profesionales.
- Mejorar renders, fotografías y documentación gráfica.
- Desarrollar asistentes personalizados para tareas específicas.
- Optimizar tiempos de trabajo y producción profesional.

Duración: 10 horas, divididas en 5 clases de 2 horas cada una.

CLASE 1 | Producción Visual Arquitectónica con Midjourney

- Introducción al ecosistema actual de IA.
- Entorno de trabajo y herramientas fundamentales.
- Generación y control de imágenes arquitectónicas.
- Animación y flujo de trabajo profesional.
- Ejercicio práctico aplicado.

CLASE 2 | GPTs especializados para Arquitectura.

- Que es un GPT personalizado y cómo funciona.
- El rol del arquitecto y el rol de la IA.
- Creación y configuración de GPTs especializados.
- Diseño de sistemas de asistentes para arquitectura.
- Generación asistida de prompts y flujos de trabajo.
- Ejercicio práctico aplicado.

CLASE 3 | Magnific aplicado a la Arquitectura.

- Introducción a la plataforma y flujo de trabajo.
- Generación conceptual asistida por IA.
- Incorporación de referencias visuales.
- Conversión de dibujos y croquis en imágenes fotorrealista.
- Representación arquitectónica, maquetas e implantaciones.
- Ejercicios prácticos en vivo.

CLASE 4 | Diseño de interiores con IA

- Diseño y organización de espacios interiores.
- Moodboards y dirección estética.
- Implantación de mobiliario y objetos.
- Escala humana y construcción de escenas.
- Personalización de materiales, texturas y equipamiento.

- Ejercicios prácticos en vivo.

CLASE 5 | Fachadas, obra y transformación Arquitectónica con IA

- Representación arquitectónica y documentación visual.
- Intervención y modificación de fachadas.
- Materialidad, texturas y lenguaje arquitectónico.
- Transformación de obras en construcción en proyectos terminados.
- Visualización y comunicación de propuestas arquitectónicas.
- Ejercicios prácticos en vivo.

NOTA: El programa podrá ajustarse en su desarrollo en función de criterios pedagógicos y actualización tecnológica.